

COMISSÃO MUNICIPAL DE ESPORTES — CME. 2024

REGULAMENTO

• Tendo em vista a realização do campeonato municipal de FUTEBOL DE CAMPO 2024, categorias “ASPIRANTE e LIVRE” e de acordo com os representantes da Comissão Municipal de Esportes (CME), deste município e posteriormente promulgado as equipes participantes, em reunião da mesma realizada no dia 03 de julho de 2024, promulga o respectivo Regulamento, de acordo com o que segue.

• Todos os participantes do campeonato obrigam-se e são considerados como conhecedores das normas do Regulamento Geral e Técnico do campeonato municipal de Futebol de Campo 2024, das regras da modalidade adotadas pela Confederação do Brasil de Futebol (CBF), Liga Oeste de Futebol Sete (LOF7), sempre respeitando as adaptações regionais e do Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD), submetendo-se sem reservas a todas as determinações, disposições e as consequências que, pelo seu não cumprimento ou infração, deles possam emanar.

Art. 01 — A competição será organizada pela Comissão Municipal de Esportes (CME), do município de Guatambu.

Art. 02 — Para participação na competição à equipe deverá preencher a ficha modelo padrão fornecida pela entidade organizadora, contendo nome completo, data de nascimento e número do CPF, Carteira de Identidade e/ou Habilitação, de cada atleta, tendo o mesmo a obrigação de comprovar pelo menos um dos VÍNCULOS abaixo relacionados, todos com data atualizada até o dia do congresso técnico (05 de agosto de 2024):

- Comprovante de residência: tais como, fatura de água e/ou energia elétrica no nome do atleta e/ou pais ou responsável;
- Bloco de produtor rural ativo no nome do atleta e/ou pais ou responsável;
- Cartão do SUS (sistema único de saúde);
- Título de Eleitor;
- Empresa MEI (Microempreendedor Individual) ativa;
- IPTU, ITR, INCRA, CCIR ou Matrícula atualizada, no nome do atleta e/ou pai e/ou responsável;
- Proprietário e/ou sócio de empresa ativa no município no nome do atleta e/ou pais ou responsável;
- Carteira de trabalho com folha de pagamento de registro de empresa atualizada mensalmente;
- Também poderá atuar o atleta não residente no município que tenham os pais, avôs e/ou responsável com algum VÍNCULO com o município nos itens acima citados com referência as condições para o atleta poder atuar;
- Na situação em que o atleta tenha o filho, conforme os itens acima citados deste artigo, o mesmo também poderá atuar desde que seja menor de idade.

Parágrafo único • para os menores de 18 (dezoito) anos, deverá ser comprovado o vínculo dos pais e/ou responsável com o município de Guatambu.

- Poderá ser liberado alguns atletas em situação ESPECIAL, com algum vínculo familiar com o município e ainda atletas com a idade a partir de 50 (cinquenta) anos completados no ano de 2024, dentro dos critérios de inscrição e desde que sejam AROVADOS e liberados pela Comissão Municipal de Esportes (CME);

- As equipes das presentes comunidades: linha feliz, linha lambedor, linha mattes e linha vila nova (que contém divisas com outros municípios), poderão inscrever atleta sócios da comunidade, obedecendo o critério da categoria por qualquer equipe do Município de acordo com este regulamento.
- No ato da inscrição da equipe e atletas será necessária apresentação do xerox legível do documento legal com foto, além do documento de vínculo do atleta, conforme o caput acima, para fins de preenchimento dos dados na súmula dos jogos e o atleta estar inscrito para poder atuar.

Parágrafo único • O prazo final para o atleta atualizar sua documentação será até o final da 1ª (primeira) fase, sendo que se o atleta não comprovar seu Vínculo, o mesmo será considerado irregular cabendo-lhe as punições previstas neste regulamento conforme o Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD).

Art. 03 — Cada equipe poderá fazer a inscrição de no mínimo 15 (quinze) e no máximo 25 (vinte e cinco) atletas por categoria, mais um técnico um auxiliar técnico e um massagista.

- As inscrições das equipes com no mínimo 15 (quinze) atletas para a competição encerram-se no dia 05 de agosto de 2024, (segunda-feira), as 15:00 hs tendo como o local o Ginásio de Esportes na sede do município, data do congresso técnico;
- As equipes terão somente o prazo final de inscrição para completar a lista de 25 (vinte e cinco) atletas, até na quinta-feira (22.08.2024) as 17:00 hs, que antecede o início desta referida competição (1ª Rodada), não sendo aceito inscrição de atletas após esta data.
- ASPIRANTE Masculino, atletas nascidos até o ano de 2010 (14 anos);
- LIVRE Masculino, atletas nascidos até o ano de 2008 (16 anos);

Art. 04 — Os atletas e a comissão técnica para atuar deverão obrigatoriamente apresentar a carteira de atleta expedida pela (LOF-7 e/ou LCHF), ou qualquer documento oficial com foto, (sendo este impresso ou digital), em caso de perda de documento o mesmo poderá jogar com o BO (Boletim de Ocorrência), com validade de 30 (trinta) dias.

Art. 05 — Em caso de uniforme com as mesmas cores a equipe que estiver à esquerda da tabela oficial de jogos terá que trocar, ou em caso de comum acordo entre as equipes.

- A numeração dos uniformes das equipes será livre, sendo preferencialmente do nº 01 ao 99.
- A comissão técnica poderá permanecer no banco de reservas, usando calçado fechado, (sapato e/ou tênis) sandálias e/ou chinelo, também vestuário usando camisa, camiseta, agasalho, calça e/ou bermuda.

Art. 06 — As equipes poderão relacionar para a partida os 25 (vinte e cinco) atletas inscritos em súmula. Para o jogo ser realizado a equipe terá que ter no mínimo 10 (dez) atletas em condições de jogo. O atleta que chegar atrasado poderá compor sua equipe a qualquer momento do jogo desde que esteja inscrito e apresentar sua documentação.

- Se, por qualquer motivo, no decorrer da partida qualquer das equipes ficar com número de atletas inferior a 07 (sete) atletas, perderá os pontos em favor da equipe adversária, seja qual for o placar do jogo, pelo placar de 3x0 (três a zero). Se ambas as equipes incorrerem neste item não somarão nenhum ponto a seu favor;
- A equipe que se recusar, sob qualquer pretexto, a continuar uma determinada partida, será eliminada da competição;

- A equipe que atuar com algum atleta irregular, em caso de recurso e comprovação. A equipe infratora será penalizada com a perda dos 03 (três) pontos por partida, passando os pontos em disputa ao adversário com o placar de 3x0 (três a zero), além disso, perderá mais 03 (três) pontos dentro da competição.

Art. 07 — Cada equipe mandante de sua rodada, deverá colocar à disposição do jogo, 02 (duas) bolas oficial e/ou em condições de jogo avaliadas pela arbitragem e mais 02 (duas) bolas, oferecidas pela CME, sendo estas após a rodada devolvidas a mesma, em caso de perda ou extravio a equipe mandante deverá ressarcir cada bola no valor de R\$ 120,00 (cento e vinte) reais, para poder continuar nesta competição.

Art. 08 — Das Taxas:

- Será cobrado pelo proprietário do campo e/ou sede esportiva para os jogos do campeonato municipal de futebol suíço 2024, o valor de R\$ 60,00 (sessenta reais) de cada equipe para consumo (não podendo ser água). O valor do mesmo deverá ser pago ao proprietário antes do início da partida.
- Não haverá taxa de inscrição e a taxa de arbitragem juntamente com a corrida da arbitragem será de responsabilidade do governo municipal de Guatambu;
- Os jogos desta competição serão apitados pela equipe de arbitragem da Liga Oeste de Futebol Sete (LOF7), vencedora da Licitação Pública, através de sua coordenação, não cabendo as equipes nenhum tipo de interferência quanta sua escala.

Art. 09 — As punições serão julgadas pela Junta Disciplinar Desportiva (JDD), da Liga Oeste de Futebol Sete (LOF7), em ato administrativo, observando o relato dos árbitros. Sempre observando o Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD), e o que dispuser o regulamento da competição.

- Todo caso que houver relatório do arbitro será analisado pela Junta Disciplinar Desportiva (JDD), e terá seu Julgamento em ato administrativo.

Parágrafo único • para interposição de recurso contra a decisão da Junta Disciplinar Desportiva (JDD), a equipe deverá recolher aos cofres da Liga Oeste de Futebol Sete (LOF7), o valor de um salário mínimo vigente no país, não sendo o valor ressarcido à equipe recorrente seja qual for o resultado do Julgamento. O prazo final para a interposição do recurso será em até 48 (quarenta e oito) horas úteis após a realização do jogo.

Art. 10 — Em caso de agressão consumada contra membro ou equipe arbitragem;

- O jogo será encerrado;
- A equipe será eliminada da competição;
- Os atletas e membros da comissão técnica envolvidos serão automaticamente suspensos por 02 (dois) anos de todas as competições organizadas pela Comissão Municipal de Esportes (CME), além de não poderem representar o município em competições de caráter municipal, regional ou estadual;
- O relatório do jogo será encaminhado para Junta Disciplinar Desportiva (JDD), que poderá agravar as punições.

Parágrafo 1º - em caso de briga envolvendo 03 (três) ou mais atletas de uma mesma equipe:

- A equipe em questão será eliminada da competição;
- Os atletas suspensos por 02 (dois) anos de todas as competições organizadas pela Comissão Municipal de Esportes (CME), além de não poderem representar o município em competições de caráter municipal, regional ou estadual;

- Relatório será encaminhado à Junta Disciplinar Desportiva (JDD), que poderá agravar as punições.

Parágrafo 2º - O Atleta que agredir companheiro ou jogador adversário será automaticamente suspenso por 02 (dois) anos de todas as competições organizadas pela Comissão Municipal de Esportes (CME), além de não poderem representar o município em competições de caráter municipal, regional ou estadual, além do que o relatório será encaminhado à Junta Disciplinar Desportiva (JDD), que poderá agravar as punições.

Art. 11 — Cada equipe será responsável pela integridade física das pessoas envolvidas com a competição e pela preservação de seus bens materiais, não cabendo nenhuma responsabilidade à entidade organizadora da competição quanto a despesas decorrentes de acidentes ou incidentes.

Art. 12 — O atleta ou dirigente suspenso iniciará o seu cumprimento a contar da data do Julgamento.

- Os atletas ou dirigentes que a partir de janeiro do ano de 2024, que estiverem suspensos em competições que compreendem a região da Associação dos Municípios do Oeste (AMOSCO), não poderão participar desta referida competição.

Art. 13 — Os jogos serão realizados nos campos e sedes esportivas que foram disponibilizados pelas equipes e a entidade organizadora do mesmo.

Art. 14 — A suspensão ou transferência de partida marcada pela tabela oficial de jogos será da responsabilidade exclusiva da entidade organizadora da competição se os motivos justificarem, até 03 horas antes do seu início e de responsabilidade da arbitragem se os motivos se justificarem após este horário.

§ 1º - em caso de transferência por condições climáticas ou força maior, os jogos deverão ser realizados no sábado seguinte, dando sequência a rodada conforme a tabela oficial de jogos.

§ 2º - as solicitações para transferência de jogos devem ser feitas com até 04 (quatro) dias úteis de antecedência a data marcada e com o acordo da equipe adversária.

Art. 15 — A equipe e atletas que não comparecer no local de jogo estabelecido pela tabela oficial de jogos, será eliminada da competição. O atleta que comprovar sua ausência por força maior ou trabalho não será penalizado, da mesma forma os atletas presentes no dia do jogo.

- O referido atleta deverá apresentar a comprovação da impossibilidade de participar do jogo com documentação legal em um prazo máximo de 10 (dez) dias a contar da data do referido jogo.

- O horário marcado para início dos jogos estará na tabela oficial de jogos no site da Prefeitura Municipal de Guatambu (www.guatambu.com.br) com antecedência de no mínimo 72 (setenta e duas) horas, sendo que o tempo de tolerância será de 15 (quinze) minutos, para o início do mesmo;

- A equipe que comparecer e que não tenha o número suficiente de atletas para iniciar o jogo, da mesma forma será eliminada da competição e será considerado o placar de 3x0 (três a zero) para a equipe adversária que compareceu, sendo que a fim de obter os pontos ganhos por WO, a equipe vencedora deverá estar presente no local de disputa e em condições de jogo;

- Em caso de WO, os atletas que não comparecerem ficarão automaticamente suspensos das próximas competições organizadas pela Comissão Municipal de Esportes (CME), além de não poderem representar o município em competições de caráter municipal, regional ou estadual pelo

período de 01 (um) ano, com exceção aos atletas que compareceram ao local do jogo em tempo hábil conforme determina a tabela oficial de jogos deste regulamento;

- Para os atletas que causaram o WO, os mesmos não poderão participar de competições de caráter municipal, regional ou estadual além de não poder representar o município através da Comissão Municipal de Esportes (CME), ou por qualquer equipe, pelo período de 01 (um) ano;

Art. 16 — Todo e qualquer atleta inscrito nesta referida competição, e for convocado e aceitar representar o município através da Comissão Municipal de Esportes (CME), na sua categoria da Taça Rádio São Carlos de futebol de campo edição 2025, em caso de se caracterizar o WO, pelo município o atleta estará automaticamente eliminado do campeonato municipal de futebol suíço 2025, em todas as categorias em que estiver inscrito.

Art. 17 — Em caso de interrupção de partida já iniciada por qualquer motivo, o árbitro aguardará o tempo de 15 (quinze) minutos e, caso o motivo pelo qual foi interrompido não seja sanado, dará está por encerrada e constará em relatório o ocorrido.

Art. 18 — A equipe que através de seu presidente, dirigentes ou atletas, que falsificar ou permitir falsificação de qualquer documento, ou assinatura que dele deve constar, sofrerá as penalidades previstas no Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD).

Parágrafo único • A equipe que atuar com algum atleta irregular, em caso de recurso e comprovação, a equipe infratora será penalizada com a perda dos 03 (três) pontos na partida, passando os pontos em disputa ao adversário com o placar de 3x0 (três a zero), além disso, perderá mais 03 (três) pontos dentro da competição.

Art. 19 — O atleta advertido com:

- 03 (três), cartões amarelos deverão cumprir um jogo de suspensão automática;
- Cartão vermelho, um jogo automático de suspensão mais Julgamento se necessário;
- Os cartões amarelos não serão zerados nesta referida competição;
- Caberá única e exclusivamente a cada equipe o controle dos cartões dos seus atletas, que deverá ser proferido através da cópia da sumula do jogo, que estará disponível para o capitão de cada equipe ao final do mesmo.

Art. 20 — Na categoria ASPIRANTE e LIVRE, o tempo de jogo será de 80 (oitenta) minutos corridos, divididos em 02 (dois) períodos de 40 (quarenta) minutos, com intervalo de 15 (quinze) minutos.

Art. 21 — Das regras:

- O uso de caneleira não será obrigatório, para esta competição;
- As equipes poderão fazer tantas quantas substituições forem necessárias, podendo o atleta que for substituído retornar posteriormente ao jogo. Para a referida substituição não será necessário a paralização do jogo. Porém, será necessário a comunicação ao mesário do mesmo, que deverá ser realizada na zona de substituição determinada em campo, sendo que o atleta que irá substituir, deverá aguardar a saída do substituído. Ocorrendo infração nesta regra, o atleta infrator será punido com a aplicação do cartão amarelo;
- Na substituição do goleiro a mesma deverá ser com a paralização do jogo pela equipe de arbitragem.

Art. 22 — Premiação para as 02 (duas) categorias:

- Campeão: Um troféu e 28 (vinte e oito) medalhas;
- Vice-campeão: Um troféu e 28 (vinte e oito) medalhas;
- Artilheiro e Goleiro menos vazado: Um troféu;
- Equipe mais Disciplina no geral, entre todas as categorias: Um troféu;

Obs.: Em caso de empate nos troféus de disciplina, equipe menos vazada e artilheiro será entregue a equipe melhor classificada na competição.

DA PONTUAÇÃO

Art. 23 — A competição será pelo sistema de pontos ganhos, de acordo com os seguintes critérios.

- vitória 03 (três) pontos ganhos;
- empate 01 (um) ponto ganho;
- derrota 00 (zero) ponto;
- ausência 00 (zero) ponto.

Art. 24 — Os casos omissos neste Regulamento serão julgados em primeira instância pela entidade organizadora e em segunda instância pela Junta de Justiça Desportiva (JDD), com aplicação a cada caso do que estabelece a lei maior do futebol brasileiro em vigor.

Cristian Paulo do Carmo
Presidente da CME.

Guatambu-SC, 03 de julho de 2024.

**CME. COMISSÃO MUNICIPAL DE ESPORTES
PREFEITURA MUNICIPAL DE GUATAMBU-SC**

DAS EQUIPES - DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE - DA FÓRMULA DE DISPUTA

Art. 25 — O campeonato municipal de FUTEBOL DE CAMPO 2024, categorias “ASPIRANTE e LIVRE” será disputado por 16 (dezesesseis) equipes conforme a seguinte disposição:

01 >	Atlético [A]	Guatambu
02 >	Bafana [A]	Linha São José
03 >	Bafana [B]	Linha São José
04 >	Bandeirantes [A]	Fazenda Zandavalli
05 >	Belgrano [B]	Fazenda Zandavalli
06 >	Juventude [B]	Linha Feliz
07 >	Linha Flor [B]	Linha Flor
08 >	Meninos da Vila [A]	Vila Santa Luzia
09 >	Meninos da Vila [B]	Vila Santa Luzia
10 >	Nicolini [A]	Guatambu
11 >	Santa Rosa [A]	Vila Nova
12 >	Santa Rosa [B]	Vila Nova
13 >	São Jorge [A]	Linha Kilian
14 >	São Jorge [B]	Linha Kilian
15 >	Unidos da Vila [B]	Vila Santa Luzia
16 >	Venezuela [A]	Guatambu

Art. 26 — A classificação geral será de pontos ganhos, pelo índice técnico de aproveitamento (de acordo com o número de jogos) e ocorrendo empate no aproveitamento os demais critérios técnicos para definir a colocação geral será na seguinte ordem:

- maior número de vitórias;
- menor número de gols sofridos;
- maior número de gols marcados;
- maior número de saldo de gols;
- confronto direto, (somente entre duas equipes);
- menor número de cartões vermelhos;
- menor número de cartões amarelos;
- sorteio público.

§ 1º - Na (2ª) segunda fase (quartas-de-finais) a decisão será em jogo único, ocorrendo empate no referido jogo, a decisão será através de cobranças de penalidades máximas de acordo com as regras oficiais da International Board da FIFA.

§ 2º - Na (3ª) terceira fase (semifinais) e (4ª) quarta fase (finais), os jogos, serão realizados em sistema de ida e volta. Se ao final dos referidos jogos ocorrer o empate em número de pontos ganhos, será declarado vencedor a equipe com melhor número de saldo de gols, permanecendo o empate a decisão será através de cobranças de penalidades máximas de acordo com as regras oficiais da International Board da FIFA.

§ 3º - Todas as equipes da categoria Livre terão direito ao mando de campo de no mínimo 02 (duas) rodadas na 1ª (primeira) fase desta referida competição. O mando de campo dos jogos únicos, na (2ª) segunda fase (quartas-de-final) será das equipes colocadas na 3ª (terceira) e 4ª (quarta) colocação da 1ª (primeira) fase, na categoria Livre.

§ 4º - Nas (3ª) terceira fase (semifinais) e (4ª) quarta fase (finais), o mando de campo dos jogos de volta será das equipes de melhor campanha na classificação da categoria Livre.

Parágrafo único • Nos confrontos em jogos únicos, da (2ª) segunda fase (quartas-de-finais), não serão somados os critérios técnicos do artigo 26ª (vigésimo sexto) deste regulamento (pontos ganhos, vitórias, gols marcados, gols sofridos e saldo de gols) para a definição do mando de campo dos jogos em ida e volta, das semifinais (terceira fase) e finais (quarta fase) desta referida competição.

§ 5º - Na situação que venha ocorrer do mando de campo das equipes melhores colocadas coincidir de ser na mesma localidade, os jogos serão realizados no sábado e no domingo. A equipe melhor colocada terá direito de escolha, sendo no sábado ou no domingo.

Art. 27 — A tabela oficial dos jogos para cada fase, será publicada no SITE da Prefeitura Municipal de Guatambu (www.guatambu.com.br), sendo que os locais, datas, e horários dos jogos serão publicados com no mínimo 03 (três) dias de antecedência.

1 — PRIMEIRA FASE (Classificatória): Categorias > ASPIRANTE e LIVRE

- As 08 (oito) equipes da categoria ASPIRANTE e as 08 (oito) equipes da categoria LIVRE, foram distribuídas em 02 (duas) chaves de 04 (quatro) equipes cada dentro de cada categoria, jogando todas as equipes da chave [A] enfrentando as equipes da chave [B] em turno único, classificando-se as 02 (duas) melhores colocadas independente da chave direto para a 3ª (terceira) fase (semifinais) e as 04 (quatro) melhores próximas colocadas 3ª (terceira), 4ª (quarta), 5ª (quinta) e 6ª (sexta) independente da chave, para a segunda fase (quartas-de-finais), conforme os critérios técnicos do artigo 26º (vigésimo sexto) deste regulamento.

ASPIRANTE > Chave [A]

01 > Bafana
02 > Belgrano
03 > Linha Flor
04 > Meninos da Vila

ASPIRANTE > Chave [B]

01 > Juventude
02 > Santa Rosa
03 > São Jorge
04 > Unidos da Vila

LIVRE > Chave [A]

01 > Atlético
02 > Bafana
03 > Bandeirantes
04 > Meninos da Vila

LIVRE > Chave [B]

01 > Nicolini
02 > Santa Rosa
03 > São Jorge
04 > Venezuela

2 — SEGUNDA FASE (Eliminatória): Categorias > ASPIRANTE e LIVRE

- As 04 (quatro) equipes em cada categoria (ASPIRANTE e LIVRE), serão distribuídas em 02 (duas) chaves com 02 (duas) equipes cada disputando a referida fase em jogo único, classificando-se as vencedoras de cada chave para a próxima fase, conforme os critérios técnicos do artigo 26º (vigésimo sexto) § 1º (primeiro) deste regulamento.

Quartas-de-final > [1] 3º colocado classificação geral x 6º colocado classificação geral
Quartas-de-final > [2] 4º colocado classificação geral x 5º colocado classificação geral

3 — TERCEIRA FASE (Eliminatória): Categorias > ASPIRANTE e LIVRE

- As 04 (quatro) equipes em cada categoria (ASPIRANTE e LIVRE), serão distribuídas em 02 (duas) chaves com 02 (duas) equipes cada disputando a referida fase em jogos de ida e volta, classificando-se as vencedoras de cada chave para a próxima fase, conforme os critérios técnicos do artigo 26º (vigésimo sexto) § 2º (segundo) deste regulamento.

Semifinal > [1] 1º colocado classificação geral x Vencedor das Quartas-de-final [2]
Semifinal > [2] 2º colocado classificação geral x Vencedor das Quartas-de-final [1]

4 — QUARTA FASE (Eliminatória): Categorias > ASPIRANTE e LIVRE

- As 02 (duas) equipes em cada categoria (ASPIRANTE e LIVRE), serão distribuídas em 01 (uma) chave única com 02 (duas) equipes cada disputando a referida fase em jogos de ida e volta, sagrando-se vencedora de cada chave, conforme os critérios técnicos do artigo 26º (vigésimo sexto) § 2º (segundo) deste regulamento.

Final > vencedor da semifinal [1] x vencedor da semifinal [2]

Cristian Paulo do Carmo
Presidente da CME.

Guatambu-SC, 05 de agosto de 2024.

**CME. COMISSÃO MUNICIPAL DE ESPORTES
PREFEITURA MUNICIPAL DE GUATAMBU-SC**

TABELA OFICIAL DE JOGOS

Categoria	Chave		1ª > RODADA	
Aspirante	A x B	Bafana	2 x 6	São Jorge
Livre	A x B	Bafana	2 x 6	São Jorge
Aspirante	A x B	Meninos da Vila	4 x 7	Unidos da Vila • Venezuela
Livre	A x B	Meninos da Vila	4 x 7	Venezuela • Unidos da Vila
Aspirante	A x B	Juventude • Nicolini	5 x 1	Belgrano • Bandeirantes
Livre	A x B	Nicolini • Juventude	5 x 1	Bandeirantes • Belgrano
Aspirante	A x B	Santa Rosa	8 x 3	Linha Flor • Atlético
Livre	A x B	Santa Rosa	8 x 3	Atlético • Linha Flor

Categoria	Chave		2ª > RODADA	
Aspirante	A x B	Belgrano • Bandeirantes	1 x 8	Santa Rosa
Livre	A x B	Bandeirantes • Belgrano	1 x 8	Santa Rosa
Aspirante	A x B	Linha Flor • Atlético	3 x 5	Juventude • Nicolini
Livre	A x B	Atlético • Linha Flor	3 x 5	Nicolini • Juventude
Aspirante	A x B	São Jorge	6 x 4	Meninos da Vila
Livre	A x B	São Jorge	6 x 4	Meninos da Vila
Aspirante	A x B	Unidos da Vila • Venezuela	7 x 2	Bafana
Livre	A x B	Venezuela • Unidos da Vila	7 x 2	Bafana

Categoria	Chave		3ª > RODADA	
Aspirante	A x B	Bafana	2 x 5	Juventude • Nicolini
Livre	A x B	Bafana	2 x 5	Nicolini • Juventude
Aspirante	A x B	Meninos da Vila	4 x 8	Santa Rosa
Livre	A x B	Meninos da Vila	4 x 8	Santa Rosa
Aspirante	A x B	São Jorge	6 x 1	Belgrano • Bandeirantes
Livre	A x B	São Jorge	6 x 1	Bandeirantes • Belgrano
Aspirante	A x B	Unidos da Vila • Venezuela	7 x 3	Linha Flor • Atlético
Livre	A x B	Venezuela • Unidos da Vila	7 x 3	Atlético • Linha Flor

Categoria	Chave		4ª > RODADA	
Aspirante	A x B	Belgrano • Bandeirantes	1 x 7	Unidos da Vila • Venezuela
Livre	A x B	Bandeirantes • Belgrano	1 x 7	Venezuela • Unidos da Vila
Aspirante	A x B	Linha Flor • Atlético	3 x 6	São Jorge
Livre	A x B	Atlético • Linha Flor	3 x 6	São Jorge
Aspirante	A x B	Juventude • Nicolini	5 x 4	Meninos da Vila
Livre	A x B	Nicolini • Juventude	5 x 4	Meninos da Vila
Aspirante	A x B	Santa Rosa	8 x 2	Bafana
Livre	A x B	Santa Rosa	8 x 2	Bafana

Categoria	Chave	QUARTAS-DE-FINAIS		
Aspirante	[Q-F 1]	3° Col.	x	6° Col.
Aspirante	[Q-F 2]	4° Col.	x	5° Col.
Livre	[Q-F 1]	3° Col.	x	6° Col.
Livre	[Q-F 2]	4° Col.	x	5° Col.

Categoria	Chave	SEMIFINAIS - IDA		
Aspirante	[Sm. 1]	V. QF-2	x	1° Col.
Aspirante	[Sm. 2]	V. QF-1	x	2° Col.
Livre	[Sm. 1]	V. QF-2	x	1° Col.
Livre	[Sm. 2]	V. QF-1	x	2° Col.

Categoria	Chave	SEMIFINAIS - VOLTA		
Aspirante	[Sm. 1]	1° Col.	x	V. QF-2
Aspirante	[Sm. 2]	2° Col.	x	V. QF-1
Livre	[Sm. 1]	1° Col.	x	V. QF-2
Livre	[Sm. 2]	2° Col.	x	V. QF-1

Categoria	Chave	FINAIS - IDA		
Aspirante	[Final]	Vc.Sm-2/1	x	Vc.Sm-1/2
Livre	[Final]	Vc.Sm-2/1	x	Vc.Sm-1/2

Categoria	Chave	FINAIS - VOLTA		
Aspirante	[Final]	Vc.Sm-1/2	x	Vc.Sm-2/1
Livre	[Final]	Vc.Sm-1/2	x	Vc.Sm-2/1

GUATAMBU-SC, 05 DE JULHO DE 2024.