

**REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO  
GUATAMBU - EDIÇÃO 2022**

**CAMPEONATO**

**FUTEBOL DE  
CAMPO**

**MUNICIPAL**

**GUATAMBU-SC**

**Edição - 2022**



**CATEGORIA >**

**ASPIRANTE  
LIVRE**

**C.M.E.**

**Comissão Municipal de Esportes  
Prefeitura Municipal de Guatambu-SC**

## REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU - EDIÇÃO 2022

**Art. 1º** O Campeonato Municipal de FUTEBOL de CAMPO Edição 2022, categorias, ASPIRANTE e LIVRE, instituído pela CME (Comissão Municipal de Esportes), tem por objetivo desenvolver o intercâmbio esportivo entre as comunidades do município, exaltar a prática esportiva com instrumento imprescindível para a formação da personalidade, desenvolver a hombridade dos munícipes, proporcionando boa relação entre dirigentes, atletas, comunidade, poder público, oportunizar os atletas do município a descobrir novos valores esportivos, utilizar meios legais para obter a vitória, bem como incentivar a interação das comunidades.

**Art. 2º** O regulamento do campeonato observará as seguintes regras:

I - Para o bom andamento da competição a Comissão Municipal de Esportes (CME) se utilizará do Regulamento Geral das Competições da FCF. (Federação Catarinense de Futebol), Regulamento TÉCNICO e o CBJD. (Código Brasileiro de Justiça Desportiva), para dirimirem as dúvidas que venham a ocorrer durante a competição e isto obriga a todos que com ela tenham relações, as equipes, os atletas, os dirigentes, os torcedores, as pessoas físicas e jurídicas, os árbitros a ter pleno conhecimento e lhe dar total e irrestrita obediência, submetendo-se assim, sem ressalvas a todas as disposições e as consequências, que deles possam advir, sob pena das sanções previstas na Legislação Esportiva vigente;

II - Toda e qualquer ocorrência ESPORTIVA e/ou DISCIPLINAR, será encaminhada e posteriormente JULGADA, caso necessário, pela Junta Disciplina Desportiva (JDD), da Liga Chapecoense de Futebol (LCHF), de acordo com as normas do Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD), e demais legislações vigentes;

III - A Competição, será realizada de acordo com as Regras da modalidade e categoria de acordo com as Normas Orgânicas do Futebol Brasileira (NOFB), com algumas adequações acordadas entre a CME, sendo a mesma organizada e dirigida pela mesma, com o apoio da LCHF;

IV - A interpretação deste Regulamento e todo o seu fiel cumprimento ficaram sob a responsabilidade da CME;

V - É de inteira responsabilidade dos **DIRIGENTES** das equipes o controle de cartões **AMARELOS** e/ou **VERMELHOS**, bem como todas as PUNIÇÕES tomadas e aplicadas pela JDD, e resoluções tomadas pela CME, no que couber;

VI - O atleta punido com advertência acumulativa de três (03) cartões amarelos deverá, impreterivelmente, cumprir a um (01) jogo de suspensão automática. Os referidos cartões valerão para toda a competição.

VII - O atleta e/ou dirigente expulso com cartão vermelho deverá, impreterivelmente, cumprir a um (01) jogo de suspensão automática, independente de julgamento.

Parágrafo único. Nos casos de atleta e/ou dirigente suspenso ou excluído do jogo, não será permitida sua permanência no banco de reservas. Em caso contrário, os fatos serão relatados pelo árbitro da partida na Súmula do jogo, com posterior envio a JDD para julgamento.

VIII - Em qualquer tempo a CME, com o apoio da JDD, utilizará no que couber o conteúdo deste Regulamento, o CBJD, como forma de subsídio para aplicar as punições e dirimir as dúvidas que venham a surgir na resolução de processos relacionados a esta Competição;

## REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU - EDIÇÃO 2022

IX - Quando da suspensão por JULGAMENTO, o início da contagem do prazo se dará no jogo subsequente ao do cumprimento da Suspensão Automática. Ou seja, o atleta deverá cumprir a SUSPENSÃO AUTOMÁTICA, somada a suspensão por julgamento, sendo ambas SOMADAS e APLICADAS, em todas as categorias em que o atleta estiver inscrito;

X - Todo o atleta e/ou dirigente expulso ou citado no relatório da súmula do jogo, será submetido a julgamento pela JDD;

§ 1º. É de responsabilidade do atleta, dirigente, clube e/ou equipe citada no relatório de jogo levar até 03 (três) Testemunhas ao Julgamento pela JDD;

§ 2º. O atleta, dirigente ou equipe punido(a) em Julgamento pela JDD, tem o prazo de 02 (dois) dias úteis para interpor recurso à própria JDD, devendo fazer o pagamento no valor de um SALÁRIO MÍNIMO vigente, valor este que NÃO será devolvido seja qual for o resultado do Julgamento;

XI - Em caso de agressões e/ou tentativas de agressões ao árbitro do jogo, auxiliares e demais participantes, o jogo deverá ser interrompido, cabendo ao árbitro a decisão da continuidade ou não do jogo e/ou rodada, tendo em vista as condições físicas, psicológicas, emocionais e de segurança dos mesmos. Sendo que, o agressor deverá arcar com todas as consequências do fato ocorrido, e às punições da JDD, conforme o CBJD, e da Justiça Comum;

XII - Todo e qualquer atleta, dirigente ou membro da equipe que **AGREDIR** o árbitro ou auxiliar em função, atleta adversário e/ou próprio companheiro, estará automaticamente **SUSPENSO POR 02 (DOIS) ANOS** de todas as competições organizadas pela CME, da Prefeitura Municipal de Guatambu-SC e também pela LCHF, além de NÃO poder participar pela CME, ou Equipe do município em qualquer evento de caráter regional, estadual, nacional ou internacional;

**Art. 3º** As inscrições e participações ocorreram na forma que especifica abaixo:

I - A inscrição é GRATUITA, sem custos para as equipes.

II - participação na Competição é LIVRE para qualquer equipe do município, nas categorias assim distribuídas: ASPIRANTE e LIVRE, até a data do CONGRESSO TÉCNICO das equipes, com a quantidade de no **MÍNIMO 15 (quinze) e no MÁXIMO 25 (vinte e cinco) atletas**, desde que preenchidos os requisitos próprios da Competição, de acordo com este Regulamento, bem como a legislação vigente;

III - Serão autorizados e/ou vedados aos atletas e/ou equipes os seguintes critérios:

- a) Atleta inscrito na Categoria ASPIRANTE, **não** poderá atuar na em hipótese nenhuma na categoria LIVRE;
- b) Atleta inscrito na Categoria LIVRE, **não** poderá atuar na em hipótese nenhuma na categoria ASPIRANTE;
- c) Será necessária apresentação de qualquer um dos itens, da seguinte documentação de cada ATLETA para a sua inscrição, dentro de cada categoria e critérios assim discriminados com endereço no município de Guatambu-SC;
- d) Comprovante de Residência; tais como, Fatura de Luz, Água, Telefone, TV a Cabo ou Internet do atleta ou ainda do Pai, Mãe e/ou do Responsável;

## **REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU - EDIÇÃO 2022**

- e) Cartão de identificação do Posto de Saúde (CARTÃO SUS) contendo o nome e endereço do atleta;
- f) Registro de Inscrição de Notas de Produtor Rural atualizada;
- g) Certidão do Cartório de Registro, de Imóvel Rural e/ou Urbano, Escritura Pública do Imóvel, com o pagamento do INCRA e/ou IPTU atualizado;
- h) Carteira de Trabalho e/ou Folha de Pagamento de Registro da EMPRESA atualizados, com endereço no Município de Guatambu-SC, e com o pagamento de seus IMPOSTOS em dia com o município;
- i) Comprovante do Título de Eleitor no município de Guatambu-SC, com o comprovante atualizado;

Parágrafo único: Os critérios acima referidos (letra “C” até a letra “I”) deverão estar ATUALIZADOS, até a 2ª Rodada e/ou Jogo da Primeira Fase desta Competição.

**Art. 4º** São critérios para o atleta atuar na competição.

I - Poderá atuar nas referidas Categorias, os Atletas residentes no Município de Guatambu-SC, ou ainda, que tenham o Pai, Mãe, Avôs, Avós e/ou Responsável residente neste município, além dos atletas que tenham algum VÍNCULO com o município nos itens acima citados com referência as condições para o atleta poder atuar, (caput do art. 3º, letras “C” até a letra “I”);

§ 1º. Na situação em que o atleta tenha o filho, conforme os itens do artigo citado, o mesmo poderá atuar;

§ 2º. Também PODERÁ ser liberado alguns atletas em situação ESPECIAL, com algum Vínculo Familiar com o município e ainda atletas com a idade a partir de 50 (cinquenta) anos dentro dos critérios de inscrição em cada categoria, mas desde que os mesmos sejam APROVADOS e Liberados pela CME;

§ 3º. Excepcionalmente para esta referida Competição, foram liberados para poderem atuar os atletas que tenham o Sogro(a) residentes neste município, sendo que para as próximas competições organizadas pela CME, o referido critério estará eliminado e não terá mais validade;

§ 4º. Conforme acordo entre as equipes no Congresso Técnico, foi autorizado a inscrição de 01 (um) atleta para a equipe do Meninos da Vila categoria Livre, de fora do município sem nenhum vínculo com o mesmo.

**Art. 5º** Para esta Competição, em ambas as categorias a idade mínima será de 14 (quatorze) anos, ou seja, atletas nascidos até o ano de 2008 (dois mil e oito);

Parágrafo único: Para os atletas menores de 18 (dezoito) anos, será necessária apresentação de declaração emitida pelos Pais e/ou Responsáveis, dando ciência da permissão de participação nesta Competição.

**Art. 6º** São os documentos necessários para inscrição da equipe e do atleta:

I - No ato da inscrição da Equipe e Atletas será necessária apresentação do **XEROX LEGÍVEL** do documento legal com foto, além do documento de VÍNCULO do atleta, conforme o caput do art. 3º, letra “C” até a letra “I”, para fins de preenchimento dos dados na Súmula dos jogos e o atleta estar inscrito para atuar;

## REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU - EDIÇÃO 2022

II - Em caso de qualquer atleta estar INSCRITO em uma e/ou mais equipes valerá a inscrição na equipe que o mesmo atuar primeiro na referida equipe;

III - O atleta que estiver em período de cumprimento de SUSPENSÃO, nas Competições organizadas pela CME, deste município, poderá ser inscrito, mas sendo LIBERADO para atuar somente após o último dia de sua punição, (desde que esteja inscrito na Súmula até a data limite de inscrição do mesmo);

IV - Durante a realização desta Competição, caso ocorra desistência por equipe, ou ainda, em havendo e se concretizando o WxO, não justificado, a equipe será eliminada desta referida Competição na sua categoria, conforme o CBJD, também acarretando ao mesmo uma multa no valor de R\$ 200,00 (duzentos) reais revertido em 02 (duas) SEXTA BÁSICAS, (no valor de 100,00 reais cada) em benefício ao HOSPITAL DO TRABALHADO RURAL do município de CAXAMBU DO SUL-SC, com exceção aos atletas que compareceram ao local do jogo em tempo hábil conforme determina a tabela oficial de jogos deste Regulamento;

§ 1º. Os atletas que compareceram ao referido jogo e os que justificarem com Documentação Legal, (atestado médico legal e/ou comprovante de trabalho) poderão participar por outras equipes, nesta referida Competição, desde que cumprido as normas e prazos de inscrição dos mesmos;

§ 2º. Para os atletas que foram Suspensos, os mesmos poderão participar nas próximas Competições organizadas pela CME, assim que efetuarem o pagamento da referida multa estipulada conforme este Regulamento;

V - Caso a Equipe não preencha a quantidade máxima de atleta permitido na inscrição, SERÁ PERMITIDO completar a lista posteriormente, mas SOMENTE até a 2ª RODADA e/ou JOGO da Primeira Fase, sendo que somente será INSCRITO na Súmula o atleta que tiver o XERÓX da Documentação Legal, além de seu nome na Ficha de Inscrição dos Atletas, exigida conforme este Regulamento, até a data limite para a inscrição do mesmo;

VI - Somente será INSCRITO na Súmula do jogo o atleta que estiver com seu nome na Ficha de Inscrição de Atleta, além do XERÓX da sua Documentação Legal em dia na CME. **NÃO** será aceito em HIPÓTESE NENHUMA, a inscrição de atleta na Súmula no dia do jogo;

VII - A Reunião de apresentação do Regulamento e entrega de FICHAS de INSCRIÇÃO dos ATLETAS para equipes, clubes, associações e/ou comunidade, será realizada no dia **26 de setembro de 2022** (segunda-feira), com início às 19:00 horas, na sala anexa ao GINÁSIO Municipal de Esportes, localizada na sede do município;

Parágrafo único: Comunicamos as mesmas, que o Congresso Técnico da Competição, com a confirmação das EQUIPES, recebimento das FICHAS de INSCRIÇÃO dos ATLETAS, definição da Forma de Disputa e Sorteio das Chaves, será realizado no dia **03/10/2022 (segunda-feira)**, sendo este o ÚLTIMO dia para a Inscrição e confirmação das EQUIPES, com no mínimo **15 (quinze)** ATLETAS com seu nome, na Ficha de INSCRIÇÃO, além do XERÓX de sua Documentação Legal, junto a CME, **NÃO** sendo aceito em hipótese nenhuma a prorrogação desta data;

VIII - As equipes das presentes comunidades: LINHA FELIZ, LINHA LAMBEDOR, LINHA MATTES E LINHA VILA NOVA (que contém divisas com outros municípios), poderão inscrever atleta sócios da comunidade, obedecendo o critério da categoria por qualquer equipe do Município de acordo com este Regulamento;

## **REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU - EDIÇÃO 2022**

IX - A equipe que utilizar ATLETA IRREGULAR, o fato será encaminhado a JDD, e for confirmado a irregularidade, a mesma será punida de acordo com CBJD;

X - As equipes que ignorarem o Regulamento, inscrevendo atletas de fora do Município, que não respeitem as LIMITAÇÕES DEMARCATÓRIAS, das comunidades das divisas, o fato será encaminhado a JDD, e os mesmos serão punidas conforme o CBJD, nos jogos em que o atleta atuou;

XI - Identificação com documento FALSO ou de outra pessoa é considerado crime de estelionato pela legislação brasileira e infração contra a legislação desportiva vigente. Sendo assim, nos casos em que houver esta irregularidade por parte de atleta e/ou dirigente, o árbitro registrará o fato em súmula que será encaminhada para JDD, e posteriormente, para a delegacia de polícia;

XII - A atuação IRREGULAR de atleta e/ou membro da comissão técnica suspenso poderá ser verificada de ofício pela Comissão Municipal de Esportes - CME, em até 05 (cinco) dias úteis, contados após o recebimento da Súmula do jogo;

XIII - A denúncia referente a atuação IRREGULAR de atleta e/ou membro da comissão técnica poderá ser feita pela equipe adversária do jogo, devendo ser realizada em até 02 (dois) dias úteis contados do término do jogo em que o atleta irregular atuou;

XIV - Todos os atletas Inscritos no dia do Congresso Técnico estão AUTORIZADOS a atuar nesta referida competição, conforme conferência feita pela CME, de Documentação e Vínculo com o município, também sendo aplicada a mesma norma para os demais atletas que forem inscritos até a 2ª Rodada da 1ª Fase, conforme artigo 6º inciso "V" deste Regulamento, portanto não cabendo nenhum recurso das equipes, nesta referida norma de Inscrição dos mesmos.

XV - Para fins de acompanhamento e cumprimento das regras e normas deste Regulamento, juntamente com a FORMA DE DISPUTA e a TABELA OFICIAL DE JOGOS, os mesmos estarão disponíveis para retirada na CME, após a realização do Congresso Técnico e também no SITE da Prefeitura Municipal de Guatambu-SC. ([www.guatambu.sc.gov.br](http://www.guatambu.sc.gov.br)).

**Art. 7º** São obrigações das equipes organizadoras mandantes do jogo e/ou rodada, além de outras, darem perfeitas condições para a realização dos jogos em seus campos, tais como:

I - Todos os campos, deverão ter as marcações conforme as normas e REGRAS oficiais da modalidade, (Futebol de Campo) devidamente visíveis, bem como, onde em campos menores, a área do pênalti e da meta deverá estar nas medidas oficiais;

Parágrafo único: Nas Comunidades em que os Campos tenham as dimensões menores, esta exigência das normas e regras conforme o item acima citado, as traves e as demarcações serão proporcionais à dimensão do Campo de Jogo, devido as dimensões do mesmo;

II - Todos as equipes que colocarem seus campos e/ou praças esportivas à disposição para esta competição ficam obrigadas a fazê-lo até o término desta Competição, devendo dar condições adequadas para a prática do futebol, como grama cortada, segurança e conforto para os atletas, torcedores, imprensa e equipe de arbitragem, além de efetuar a marcação do campo de jogo;

III - As traves deverão obrigatoriamente possuir redes em perfeitas condições, e bem colocadas;

## REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU - EDIÇÃO 2022

IV - A Prefeitura Municipal de Guatambu, através da CME, deverá apresentar para a rodada nos campos e/ou praças esportivas, no mínimo 03 (três) Bolas em bom estado de conservação, (em condições de jogo) ao árbitro do jogo, antes do início do mesmo, sendo esta de responsabilidade da mesma;

Parágrafo único: Ao final do jogo e/ou rodada a equipe mandante da mesma deverá devolver as referidas Bolas na CME, para os próximos jogos e/ou rodadas desta Competição. Em caso de falta das mesmas, a equipe mandante deverá pagar uma multa no valor R\$ 100,00 (cem reais) cada bola junto a CME, para poder continuar na Competição;

V - É de responsabilidade da equipe local, providenciar gandulas para repor as bolas em jogo, sendo que os mesmos deverão ficar do lado de fora do alambrado;

VI - Não poderão adentrar ao campo de jogo quaisquer objetos estranhos que não condiz com a prática do esporte, notadamente garrafas, pedras, pedaços e madeiras, entre outros;

VII - Fica terminantemente proibida a venda de bebidas que não estejam acondicionadas em vasilhames de plástico e/ou papelão nas dependências dos campos e /ou praças esportivas em que estejam ocorrendo jogos desta Competição. A desobediência a este dispositivo implicará à equipe mandante as penas estabelecidas na legislação esportiva vigente;

Parágrafo único: A Venda de bebida alcoólica será de inteira responsabilidade da equipe mandante de seu jogo e/ou rodada, ficando expressamente proibida a equipe adversária de levar bebidas alcoólicas nos campos e/ou praças esportivas, o não cumprimento desta obrigação determinará o encaminhamento desta ocorrência a JDD;

VIII - Somente poderão adentrar ao campo de jogo: jogadores inscritos devidamente uniformizados, um técnico, um massagista e um diretor, a Imprensa, membros CME, Polícia Militar e Civil, Corpo de Bombeiros, Seguranças Contratados se for o caso, mais a equipe de Arbitragem;

IX - Caso a equipe de arbitragem escalada, por algum motivo não se apresentem no local da rodada, as partidas ficam transferidas com a nova data a ser marcada pela CME;

X - A Prefeitura Municipal de Guatambu-SC, através da CME, poderá a qualquer momento solicitar o policiamento e/ou segurança privada, em seus jogos e/ou rodadas desta Competição.

**Art. 8º** A realização do jogo ocorrerá com as seguintes condições:

I - A equipe que não comparecer na praça esportiva, local do jogo estabelecido em TABELA OFICIAL DE JOGOS, **Exibida no SITE, da prefeitura, com o endereço [www.guatambu.sc.gov.br](http://www.guatambu.sc.gov.br) com antecedência mínima de 48 (quarenta e oito) horas**, com o MINÍMO de ATLETAS definido e exigido, neste Regulamento desta Competição, não haverá o jogo e a equipe será considerada perdedora pelo placar de 3x0 e eliminada da Competição, o prazo de tolerância para o início do jogo será de 15 (quinze) minutos conforme a tabela oficial de jogos;

II - A definição da quantidade mínima de Atletas para a realização do jogo, exigida nesta referida Competição, conforme a regra, será de **07** (sete) atletas;

## REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU - EDIÇÃO 2022

III - O atleta terá condições de jogar a qualquer momento do jogo, desde que ele esteja relacionado (Inscrito) na súmula e que sua equipe tenha iniciado o jogo com o número mínimo de atletas exigido conforme o estabelecido no caput acima, inciso "II" deste artigo;

IV - Se, por qualquer motivo, no decorrer do jogo uma das equipes ficar com número inferior ao número exigido pelas Normas e Regras do Jogo, adotadas pela FCF, perderá os pontos em favor da equipe adversária, seja qual for o placar do jogo. Se ambas as equipes incorrerem neste item não somarão nenhum ponto a seu favor;

V - Em caso de interrupção do jogo já iniciado por qualquer motivo, o árbitro aguardará o tempo regulamentar de 30 (trinta) minutos e, caso o motivo pelo qual foi interrompido não seja sanado, dará este por encerrado e/ou suspenso, e constará em relatório o ocorrido;

VI - A CME, o árbitro e seus auxiliares terão o poder de transferir jogo e/ou rodada por motivo de chuvas, falta de energia elétrica ou força maior;

VII - O Presidente da CME, terá até as **09 (nove) horas** no dia do jogo e/ou rodada aos sábados e/ou domingos, para decidir se o mesmo estará MANTIDO e/ou CANCELADO e somente a arbitragem após este horário decidirá sobre a mesma. Sendo que transferência deverá estar atualizada no SITE da Prefeitura Municipal de Guatambu-SC. ([www.guatambu.sc.gov.br](http://www.guatambu.sc.gov.br)).

VIII - O ÁRBITRO TERÁ TOTAL AUTORIDADE PARA VETAR A REALIZAÇÃO DO JOGO E/OU RODADA, CASO SEJA DESCUMPRIDO ALGUM DOS ITENS CONTIDOS ANTERIORMENTE;

IX - Um jogo após iniciado só poderá ser adiado, interrompido ou suspenso caso ocorra, pelo menos, um dos seguintes motivos:

§ 1º. Falta de segurança;

§ 2º. Mau estado do campo, de modo que o jogo se torne impraticável ou perigoso;

§ 3º. Falta de iluminação adequada;

§ 4º. Conflitos ou distúrbios graves no campo ou na sede esportiva;

§ 5º. Procedimentos contrários à disciplina, por parte dos componentes das equipes ou de suas torcidas e da parte técnica praticada por seus atletas, (o chamado caí, caí com a simulação de contusão), sendo que se o atleta constatar alguma lesão, para NÃO poder continuar na partida o mesmo DEVERÁ providenciar até o final do primeiro dia útil após a realização do mesmo, o ATESTADO MÉDICO LEGAL, comprovando a devida lesão;

§ 6º. Fato extraordinário que represente uma situação de comoção incompatível com a realização ou continuidade do jogo;

X - Nas hipóteses previstas neste artigo, o jogo interrompido poderá ser suspenso se não cessarem os motivos que deram causa à interrupção no prazo de 30 (trinta) minutos, prorrogável para mais 30 (trinta) minutos, se o árbitro entender que o fato gerador da paralisação do jogo poderá ser sanado.

XI - O árbitro poderá, a seu critério, suspender o jogo mesmo que o chefe do policiamento e/ou seguranças privados, ofereça garantias nas situações previstas nos incisos §1º, §4º e §5º deste artigo.



## **REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU - EDIÇÃO 2022**

XII - Quando o jogo for suspenso por quaisquer dos motivos previstos no artigo 8º inciso "IX" deste Regulamento, assim se procederá a pós julgamento do processo correspondente pela JDD:

§ 1º. Se a equipe que houver dado causa à suspensão e era vencedora do jogo, será ela declarada perdedora pelo escore de três a zero (3x0);

§ 2º. Se a equipe que houver dado causa à suspensão e era perdedora, a adversária será declarada vencedora pelo placar de três a zero (3x0) ou pelo placar do momento da suspensão, prevalecendo o correspondente à maior diferença de gols;

§ 3º. Se o jogo estiver empatado, a equipe que houver dado causa à suspensão será declarada perdedora, pelo escore de três a zero (3x0);

§ 4º. Se a equipe que não deu causa à paralisação, em quaisquer das hipóteses descritas nos itens anteriores, incisos §1º, §2º ou §3º, estiver dependendo de saldo de gols para obter classificação às fases ou competições seguintes, tal ocorrência será necessariamente encaminhada a JDD, para decisão da mesma;

§ 5º. Em quaisquer das hipóteses descritas nos incisos §1º, §2º e §3º deste artigo, havendo punições pendentes a serem cumpridas no jogo suspenso, a matéria será encaminhada para a JDD, para deliberação, independentemente de qual equipe deu causa à paralisação;

XIII - Os jogos não iniciados e os que forem suspensos até os 30 (trinta) minutos do segundo tempo, por quaisquer dos motivos identificados no artigo 8º inciso "IX" deste Regulamento, serão complementados em uma nova data a ser marcada pela CME, no mesmo local, caso tenham cessados os fatos geradores do adiamento ou suspensão, desde que nenhum das equipes tenha dado causa ao adiamento ou à suspensão do jogo;

§ 1º. Havendo impossibilidade de o jogo não iniciado ser jogado novamente por persistirem os motivos que justificaram o seu adiamento, caberá à CME, marcar nova data para sua realização e dele poderão participar todos os atletas que tenham condições de jogo na nova data marcada para a realização do mesmo;

§ 2º. Os jogos que forem interrompidos após os 30 (trinta) minutos do segundo tempo pelos motivos relacionados no artigo 8º inciso "IX" deste Regulamento, serão considerados encerrados prevalecendo o placar daquele momento, desde que nenhuma das equipes tenha dado causa ao encerramento;

XIV - A JDD, poderá julgar a veracidade dos fatos apresentados. Havendo má-fé ou dolo no cancelamento de jogo e/ou rodada, serão exemplarmente punidos os dirigentes de ambas as equipes, além também do árbitro responsável, de acordo com CBJD;

XV - O atleta poderá atuar ou permanecer no banco de reservas da sua equipe se estiver devidamente uniformizado, utilizando camiseta, calção e meias da mesma cor e numeração de 01 a 99;

XVI - O uso de caneleira NÃO será obrigatório nesta Competição;

XVII - É proibido o uso de chuteiras com travas de alumínio, metálicas ou mistas pelos atletas. O atleta que burlar este dispositivo será punido pelo árbitro com cartão amarelo e será obrigado a substituir o calçado fora do campo de jogo;

## REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU - EDIÇÃO 2022

XVIII - O uniforme permitido a ser utilizado para os dirigentes das equipes inscritos na súmula será o seguinte:

§ 1º. Calçado fechado (chinelo, sandálias, sapato ou tênis);

§ 2º. Calça, calção ou bermuda;

§ 3º. Camisa ou camiseta fechada;

§ 4º. Blusa ou agasalho;

§ 5º. Boné;

XIX - Qualquer equipe que queira solicitar a alteração de data ou horário de seus jogos e/ou rodada, deverá fazer o pedido juntamente à CME, com o prazo limite de 72 (setenta e duas) horas uteis antes do início do jogo e/ou partida (exceto em caso de força maior), por motivo excepcional plenamente justificável;

XX - Em caso de TRANSFERÊNCIA de jogo e/ou rodada aos SÁBADOS (nas duas categorias) os mesmos deverão ser disputados em outra data antes da realização última rodada da referida FASE, tendo a CME, total poder de decisão;

XXI - Os jogos e/ou rodadas na modalidade de FUTEBOL de CAMPO, acontecerão aos Sábados e/ou Domingos nas categorias ASPIRANTE e/ou LIVRE, podendo alterar para outro dia e/ou data, somente com o consentimento da CME;

XXII - A CME, terá plenos poderes para pedir a LCHF, a troca a qualquer momento da equipe de arbitragem, conforme for necessário, como também transferir todos os jogos e/ou rodadas desta Competição;

XXIII - A arbitragem deverá estar devidamente trajada para o jogo e/ou rodada, conforme prevê as regras e normas da modalidade;

XXIV - As equipes inscritas na categoria LIVRE, desta Competição terão o direito de uma rodada como mandante dos jogos, durante a 1ª fase. A partir da 2ª fase até as semifinais, os jogos serão realizados no campo das equipes que tiverem melhor campanha no geral, conforme os critérios técnicos deste regulamento. Nas quartas de final da categoria ASPIRANTE, o mando de campo será da 1ª (primeira) melhor 2ª (segunda) colocada (chave A ou B) da 1ª primeira fase. É possível que a equipe detentora deste direito abdique expressamente do mesmo;

§ 1º. Em caso de renúncia do direito de expresse no inciso acima, deverá a equipe informar ao representante da CME.

§ 2º. NAS FINAIS das duas categorias, os jogos serão realizados no campo da equipe de melhor campanha na CATEGORIA LIVRE, conforme os critérios deste regulamento.

**Art. 09.** É dever da equipe mandante manter a preservação da ordem no local, igualmente em caso de necessidade convocar o policiamento e/ou contratar seguranças para auxiliar.

I - As equipes mandantes do seu jogo e/ou rodada serão responsáveis pelo bom andamento dos mesmos;

## **REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU - EDIÇÃO 2022**

II - Eventuais problemas que advirem a respeito da segurança dos mesmos, poderá acarretar punições as equipes;

III - Ao término do jogo e/ou rodada, as equipes mandantes deverão prestar total assistência à equipe de arbitragem, principalmente quanto ao preenchimento da Súmula do jogo e o deslocamento até a saída de campo do jogo;

IV - Eventuais ocorrências que não permitam ao árbitro preencher a Súmula do jogo no local de jogo a Súmula poderá ser preenchida posteriormente, podendo acarretar punições as equipes;

V - Cada equipe será responsável pela integridade física das pessoas, atletas e/ou dirigentes envolvidas com a competição e pela preservação de seus bens materiais, não cabendo **NENHUMA RESPONSABILIDADE** à entidade organizadora desta Competição quanto a despesas decorrentes de acidentes ou incidentes com os mesmos.

**Art. 10.** Da súmula e da documentação:

I - PARA O ATLETA PARTICIPAR NO JOGO, O DOCUMENTO EXIGIDO SERÁ A CARTEIRA DE IDENTIDADE (RG) E/OU CPF, (MODELO NOVO COM FOTO), CARTEIRA DE HABILITAÇÃO COM FOTO, CARTEIRA PROFISSIONAL COM FOTO, DE TRABALHO, MÉDICO, MILITAR, PROFESSOR OU QUALQUER OUTRO DOCUMENTO DE IDENTIFICAÇÃO LEGAL COM FOTO, (Inclusive a CARTEIRINHA DE ATLETA fornecida pela Liga Chapecoense de Futebol - LCHF), DOCUMENTO OFICIAL DIFITAL COM FOTO;

Parágrafo único: Em caso de perda ou extravio de documentos, o ATLETA DEVERÁ retirar junto a CME, (Comissão Municipal de Esportes), o XERÓX do documento de INSCRIÇÃO do mesmo autenticado pelo Presidente da mesma, para o mesmo poder atuar no jogo. (NÃO será aceito em HIPÓTESE NENHUMA o Boletim de Ocorrência);

II - A Súmula do jogo é o documento oficial das competições esportivas. Qualquer dolo ou má-fé que venham a prejudicar a autenticidade do documento acarretará punições exemplares aos envolvidos;

III - A Súmula deverá ser entregue junto a CME, até 48 (quarenta e oito) horas úteis do dia do jogo e/ou rodada;

IV - Cada equipe poderá realizar tantas quantas substituições forem necessárias por jogo, não sendo necessária a interrupção do mesmo, mas com a autorização do MESÁRIO e/ou 4º ÁRBITRO. Para a substituição do goleiro dependerá da autorização do ÁRBITRO do jogo. Sendo permitido o jogador substituído, retornar ao mesmo;

V - Somente poderão fazer parte do jogo os atletas que estão relacionados (Inscritos) na Súmula do jogo antes de começar a partida, porém está liberado aos atletas entrarem para atuar em campo até o final do mesmo, desde que sua equipe tenha iniciado com o número mínimo exigido pela modalidade conforme determina o caput do art. 8º inciso "II" deste regulamento;

VI - Em caso de as 02 (duas) equipes tenham seus uniformes semelhantes nas cores e que possam prejudicar a clara distinção da mesma, a equipe a esquerda da tabela oficial de jogos, deverá trocar o uniforme;

## REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU - EDIÇÃO 2022

VII - Em caso de brigas, tumultos, invasão de campo de torcida, banco de reservas, dirigentes da equipe, entre outros, com danos a atletas, árbitros, integrantes da CME, entre outros, acarretará de forma imediata a suspensão da equipe da competição, sendo todos os culpados submetidos às penalidades da JDD, conforme o CBJD e Justiça Comum, na forma do presente regulamento e demais legislações aplicáveis.

### **Art. 11.** Do compromisso formal:

I - Todo ATLETA inscrito no CAMPEONATO MUNICIPAL de FUTEBOL de CAMPO Edição 2022, quando for convocado pela CME, ou qualquer Equipe representando a mesma, na participação do município em eventos a nível regional, estadual, nacional ou internacional, poderá **ACEITAR** ou **RECUSAR** o convite, sendo que se o mesmo **CONCORDAR** deverá cumprir com as exigências regulamentares da mesma e/ou da competição;

II - Os atletas faltosos serão suspensos de quaisquer competições providas pela CME, pelo período de 01 (um) ano, salvo casos de excepcional impossibilidade comprovada com documentação legal do atleta.

III - Para esta competição, Campeonato Municipal de Futebol de Campo edição 2022, ficou definido pela CME, que a equipe e/ou clube CAMPEÃO da categoria LIVRE, irá representar o município de GUATAMBU-SC, na Taça Rádio São Carlos de Futebol de Campo - Edição 2023. Sendo que a equipe deverá inscrever os atletas conforme as normas e regras do Regulamento da referida Competição;

IV - Em consequência da desistência da equipe e/ou clube CAMPEÃO, a mesma será substituída pela VICE-CAMPEÃO e assim sucessivamente e em último caso será a CME, que irá representar o município;

### **Art. 12.** Dos critérios de pontuação.

I - O critério de pontuação da competição ocorrerá na seguinte forma:

VITÓRIA: 03 (três) Pontos Ganhos;

EMPATE: 01 (um) Ponto Ganho;

DERROTA: 00 (zero) Ponto;

AUSÊNCIA: 00 (zero) Ponto.

II - Para efeito de classificação em caso de EMPATE em número de **PONTOS GANHOS**, valerá pela ordem os seguintes critérios:

#### **ENTRE DUAS OU MAIS EQUIPES:**

1º  Maior número de vitórias;

2º  Menor número de gols sofridos;

3º  Maior número de gols marcados;

4º  Maior número de saldo de gols;

5º  Confronto Direto (somente entre duas equipes);

6º  Menor número de cartões vermelhos;

7º  Menor número de cartões amarelos;

8º  Sorteio público na CME.

## **REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU - EDIÇÃO 2022**

§ 1º. Na hipótese de CLASSIFICAÇÃO de qualquer equipe com MENOR NÚMERO DE JOGOS REALIZADOS valerá os critérios pela ordem acima citados usando-se o ÍNDICE TÉCNICO DE APROVEITAMENTO das equipes pelo número de jogos da mesma;

§ 2º. A partir da 2ª (segunda) FASE até as FINAIS, os jogos serão realizados em sistema de JOGO ÚNICO (mata-mata), ocorrendo empate no referido jogo, a disputa será realizada através da cobrança de PÊNALTIS, conforme as regras e normas da International Board, da Federation International de Football Association - FIFA;

### **Art. 13.** Dos protestos:

I - Qualquer equipe que queira enviar protesto, deverá fazê-lo no prazo máximo de 48 (quarenta e oito) horas úteis após o término do jogo, acompanhado de uma taxa no valor equivalente à de um salário mínimo vigente no país;

II - O protesto deverá ser entregue digitado junto a CME, acompanhado de comprovante de depósito da taxa, na conta da LCHF, sendo que, seja qual for o resultado do julgamento o valor do mesmo NÃO será ressarcido em hipótese nenhuma.

### **Art. 14.** Da premiação:

I - Serão premiadas as equipes: campeão e vice-campeão, com um troféu e 25 (vinte e cinco) medalhas;

II - Também terá um troféu que será premiada a equipe menos vazada que valerá pela média de gols por jogos (com no mínimo de 50% de jogos realizados da equipe);

III - Terá um troféu para o goleador, (em caso de empate, vence o atleta da equipe melhor colocada);

IV - Haverá um troféu de premiação para a equipe mais disciplinada geral pela média de jogos.

### **Art. 15.** Da taxa de arbitragem e despesas das equipes:

I - Ficarão a cargo da CME, através da Prefeitura Municipal de Guatambu-SC as despesas da Taxa de Arbitragem e corrida da mesma, não cabendo nenhum custo para as Equipes estas despesas;

II - Caberá somente os custos para as Equipes, o compromisso junto a Equipe mandante da Rodada, a quantia no valor acordado de R\$ 60,00 (sessenta) reais, para cada equipe que atuar na rodada, caso contrário a mesma será punida com a perda dos pontos do referido jogo. O valor da referida quantia não poderá ser na aquisição de ÁGUA MINERAL.

### **Art. 16.** Da duração, horário e tabela oficial de jogos:

I - Nesta referida competição nas 02 (duas) categorias, o tempo de jogo será de 90 (noventa) minutos divididos em 02 (dois) períodos de 45 (quarenta e cinco) minutos cada com intervalo de 15 (quinze) minutos;

II - O início dos jogos será a partir das 13:45 e 16:00 horas aos (sábados);

III - Compete a CME, a confecção da TABELA OFICIAL DE JOGOS, desta Competição, bem como alterar dia, horário e local dos jogos, bem como pela sua transferência em caso de cancelamento.

# REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU - EDIÇÃO 2022

**Art. 17.** Da forma de disputa e tabela de jogos:

I - O Anexo quanto à FORMA DE DISPUTA e TABELA OFICIAL DE JOGOS, estarão disponíveis para retirada na CME, após a realização do Congresso Técnico e também no SITE da Prefeitura Municipal de Guatambu-SC. ([www.guatambu.sc.gov.br](http://www.guatambu.sc.gov.br)).

**Art. 18.** Disputa das categorias:

I - A competição terá a participação de 14 (quatorze) equipes divididas em 02 (duas) categorias (ASPIRANTE e LIVRE), onde as disputas serão realizadas em 04 (quatro) FASES, sendo 01 (uma) classificatória e 03 (três) eliminatórias, assim definidas conforme os critérios do Artigo 12º deste regulamento:

## PRIMEIRA FASE

## Categoria LIVRE

II - **CATEGORIA LIVRE:** a PRIMEIRA FASE (classificatória) será disputada por 05 (cinco) equipes em uma chave única, na qual as mesmas jogarão todas contra todas em turno único. Após o término da PRIMEIRA FASE, as quatro melhores equipes colocadas estarão classificadas para a SEGUNDA FASE, (semifinais) conforme os critérios técnicos do Artigo 12º inciso "II" deste regulamento;

III - **CATEGORIA ASPIRANTE:** a PRIMEIRA FASE (classificatória) será disputada por 09 (nove) equipes divididas em 02 (chaves), sendo 01 (uma) com 05 (cinco) equipes e 01 (uma) com 04 (quatro) equipes, na qual as mesmas jogarão todas contra todas dentro de cada chave em turno único. Após o término da PRIMEIRA FASE, estarão classificadas as 03 (três) melhores colocadas de cada chave. Sendo que a 1ª (primeira) colocada de cada chave, estará classificada direto para a TERCEIRA FASE (semifinais) e as 2as (segundas) e 3as (terceiras) melhores colocadas estarão classificadas para a SEGUNDA FASE (quartas-de-final), conforme os critérios técnicos do Artigo 12º inciso "II" deste regulamento;

## CLASSIFICATÓRIA

### LIVRE Chave > [Ú]

- 1 ○ BANDEIRANTES
- 2 ○ MENINOS DA VILA
- 3 ○ SANTA ROSA
- 4 ○ SÃO JORGE
- 5 ○ SEDE MACIEL

### ASPIRANTE Chave > [A]

- 1 ○ BAFANA FC.
- 2 ○ BANDEIRANTES • [C]
- 3 ○ NACIONAL • ÁLCOOBOLA
- 4 ○ NICOLINI EC.
- 5 ○ SÃO JORGE • [B]

### ASPIRANTE Chave > [B]

- 1 ○ BANDEIRANTES • [B]
- 2 ○ BELGRANO EC.
- 3 ○ GRÊMIO ELISBÃO
- 4 ○ SÃO JORGE • [C]

IV - **CATEGORIA ASPIRANTE:** a SEGUNDA FASE (quartas-de-final) será disputada por 04 (quatro) equipes divididas em 02 (chaves), de 02 (duas) equipes cada, sendo que as mesmas jogarão dentro de cada chave em JOGO ÚNICO. Após o término da referida FASE, as Vencedoras de cada chave estarão classificadas para a TERCEIRA FASE (semifinais) conforme os critérios técnicos do Artigo 12º inciso "II" item § 2º, deste regulamento;

## QUARTAS DE FINAL

## ASPIRANTE

Chave > [C]  
Chave > [D]

2ª colocada chave [A]  
2ª colocada chave [B]

x  
x

3ª colocada chave [B]  
3ª colocada chave [A]

## REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU - EDIÇÃO 2022

V - **CATEGORIA LIVRE:** a SEGUNDA FASE (semifinais) será disputada por 04 (quatro) equipes divididas em 02 (chaves), de 02 (duas) equipes cada, sendo que as mesmas jogarão dentro de cada chave em JOGO ÚNICO. Após o término da referida FASE, as Vencedoras de cada chave estarão classificadas para a TERCEIRA FASE (finais) conforme os critérios técnicos do Artigo 12º inciso "II" item § 2º, deste regulamento;

VI - **CATEGORIA ASPIRANTE:** a TERCEIRA FASE (semifinais) será disputada por 04 (quatro) equipes divididas em 02 (chaves), de 02 (duas) equipes cada, sendo que as mesmas jogarão dentro de cada chave em JOGO ÚNICO. Após o término da referida FASE, as Vencedoras de cada chave estarão classificadas para a QUARTA FASE (finais) conforme os critérios técnicos do Artigo 12º inciso "II" item § 2º, deste regulamento;

### SEMIFINAIS □

### LIVRE

Semifinal > 1	1ª colocada chave [Ú]	x	4ª colocada chave [Ú]
Semifinal > 2	2ª colocada chave [Ú]	x	3ª colocada chave [Ú]

### SEMIFINAIS □

### ASPIRANTE

Semifinal > 1	1ª colocada chave [A]	x	Vencedora chave [D]
Semifinal > 2	1ª colocada chave [B]	x	Vencedora chave [C]

VII - **CATEGORIA LIVRE:** a TERCEIRA FASE (finais) será disputada por 02 (duas) equipes em 01 (uma) chave única, sendo que as mesmas jogarão dentro de cada chave em JOGO ÚNICO. Após o término da referida FASE, serão declaradas Campeã e Vice-Campeão da categoria, as vencedoras conforme os critérios técnicos do Artigo 12º inciso "II" item § 2º, deste regulamento;

VIII - **CATEGORIA ASPIRANTE:** a QUARTA FASE (finais) será disputada por 02 (duas) equipes em 01 (uma) chave única, sendo que as mesmas jogarão dentro de cada chave em JOGO ÚNICO. Após o término da referida FASE, serão declaradas Campeã e Vice-Campeão da categoria, as vencedoras conforme os critérios técnicos do Artigo 12º inciso "II" item § 2º, deste regulamento;

### FINAIS □

### LIVRE

Final >	Vencedora Semifinal □ 1	x	Vencedora Semifinal □ 2
---------	-------------------------	---	-------------------------

### FINAIS □

### ASPIRANTE

Final >	Vencedora Semifinal □ 1	x	Vencedora Semifinal □ 2
---------	-------------------------	---	-------------------------

### ART. 19º

### DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

§ 1º. Os Jogos da SEGUNDA FASE (quartas-de-final) na categoria (ASPIRANTE), serão realizados no campo da equipe de melhor campanha entre as 02 (duas) melhores 2as (segundas) colocadas da referida categoria, conforme os critérios do caput. Artigo 12º inciso "II", deste regulamento;

# REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU - EDIÇÃO 2022

§ 2º. Os Jogos da SEGUNDA FASE (semifinais) na categoria (LIVRE) e os jogos da TERCEIRA FASE (semifinais) na categoria (ASPIRANTE), serão realizados nos campos das 02 (duas) melhores equipes de melhor campanha na categoria LIVRE da PRIMEIRA FASE, conforme os critérios do Artigo 12º inciso “II” deste regulamento;

§ 3º. Os Jogos da TERCEIRA FASE (finais) na categoria (LIVRE) e os jogos da QUARTA FASE (finais) na categoria (ASPIRANTE), serão realizados no campo da equipe de melhor campanha na categoria LIVRE durante toda a competição conforme os critérios do Artigo 12º inciso “II” deste regulamento.

## ART. 20º CASOS OMISSOS

A CME, expedirá normas e resoluções complementares que se fizerem necessárias à execução do regulamento e os casos omissos que por acaso ocorra neste Regulamento serão julgados em primeira instância pela CME, e em segunda instância pela JDD, de LOF7, obedecendo à legislação desportiva vigente.

**Anexo 2** - Revisão I - 17/11/2022;

### 1 - Revisão do Artigo 10, inciso “V”.

V - Somente poderão fazer parte do jogo os atletas que estão relacionados (Inscritos) na Súmula do jogo antes de começar a partida, porém está liberado aos atletas entrarem para atuar em campo até o final do mesmo apresentando sua documentação.

CME. COMISSÃO MUNICIPAL DE ESPORTES  
Wolnei José Ghilardi

Telefone 3336-0111 3336-0054  
Guatambu-SC, 03 de outubro de 2022.

EQUIPE	CATEGORIA	COMUNIDADE
01 ○ BAFANA FC.	ASPIRANTE	LINHA SÃO JOSÉ
02 ○ BANDEIRANTES	LIVRE	FAZENDA ZANDAVALLI
03 ○ BANDEIRANTES • [B]	ASPIRANTE	FAZENDA ZANDAVALLI
04 ○ BANDEIRANTES • [C]	ASPIRANTE	FAZENDA ZANDAVALLI
05 ○ BELGRANO EC.	ASPIRANTE	FAZENDA ZANDAVALLI
06 ○ GRÊMIO ELISBÃO	ASPIRANTE	LINHA ELESBÃO
07 ○ MENINOS DA VILA	LIVRE	VILA SANTA LUZIA
08 ○ NACIONAL • ÁLCOOBOLA	ASPIRANTE	GUATAMBU
09 ○ NICOLINI EC.	ASPIRANTE	AURORA COOP
10 ○ SANTA ROSA	LIVRE	VILA NOVA
11 ○ SÃO JORGE	LIVRE	LINHA KILIAN
12 ○ SÃO JORGE • [B]	ASPIRANTE	LINHA KILIAN
13 ○ SÃO JORGE • [C]	ASPIRANTE	LINHA KILIAN
14 ○ SEDE MACIEL	LIVRE	AURORA COOP



# REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU - EDIÇÃO 2022

## CAMPEONATO MUNICIPAL FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU-SC EDIÇÃO 2022

### TABELA de JOGOS

### PRIMEIRA FASE

CHAVE <input type="checkbox"/> [A]	CATEGORIA ASPIRANTE
1	Bafana FC.
2	Bandeirantes • [C]
3	Nacional FC. • Álcoobola
4	Nicolini EC.
5	São Jorge • [B]
CHAVE <input type="checkbox"/> [B]	CATEGORIA ASPIRANTE
1	Bandeirantes • [B]
2	Belgrano EC.
3	Grêmio Elisbão
4	São Jorge • [C]

CHAVE <input type="checkbox"/> [Ú]	CATEGORIA LIVRE
1	Bandeirantes
2	Meninos Da Vila
3	Santa Rosa
4	São Jorge
5	Sede Maciel

### 1ª > RODADA

PROGRAMAÇÃO DE JOGOS <input type="checkbox"/> DATA/DIA >> 12 <input type="checkbox"/> 11 <input type="checkbox"/> 2022 << [SÁBADO]								
LOCALIDADE <input type="checkbox"/>				Campo do Bandeirantes >> FAZENDA ZANDAVALLI				
JOGO	HORAS	CATEGORIA	CHAVE	CONFRONTO				
1	14:00	Aspirante	[A]	Bandeirantes • [C]	x			Nicolini EC.
2	16:00	Livre	[Ú]	Bandeirantes	x			Meninos da Vila
PROGRAMAÇÃO DE JOGOS <input type="checkbox"/> DATA/DIA >> 12 <input type="checkbox"/> 11 <input type="checkbox"/> 2022 << [SÁBADO]								
LOCALIDADE <input type="checkbox"/>				Campo do São Jorge >> LINHA KILIAN				
JOGO	HORAS	CATEGORIA	CHAVE	CONFRONTO				
3	14:00	Aspirante	[A]	Bafana FC.	x			Nacional FC. • Álcoobola
4	16:00	Livre	[Ú]	Sede Maciel	x			Santa Rosa
FOLGA <input type="checkbox"/>		LIVRE <input type="checkbox"/> Chave [Ú]		São Jorge				
		ASPIRANTE <input type="checkbox"/> Chave [A]		São Jorge • [B]				
		ASPIRANTE <input type="checkbox"/> Chave [B]		Bandeirantes • [B] <input type="checkbox"/> Belgrano FC. <input type="checkbox"/> Grêmio Elisbão <input type="checkbox"/> São Jorge • [C]				

# REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU - EDIÇÃO 2022

## 2ª > RODADA

<b>PROGRAMAÇÃO DE JOGOS</b> <input type="checkbox"/> DATA/DIA >> 19 <input type="checkbox"/> 11 <input type="checkbox"/> 2022 << [SÁBADO]							
<b>LOCALIDADE</b> <input type="checkbox"/>				<b>Campo da Associação Dos Veteranos &gt;&gt; GUATAMBU</b>			
JOGO	HORAS	CATEGORIA	CHAVE	CONFRONTO			
5	14:00	Aspirante	[A]	Nacional FC. • Álcoobola		x	Nicolini EC.
6	16:00	Livre	[Ú]	Meninos da Vila		x	Santa Rosa
<b>PROGRAMAÇÃO DE JOGOS</b> <input type="checkbox"/> DATA/DIA >> 19 <input type="checkbox"/> 11 <input type="checkbox"/> 2022 << [SÁBADO]							
<b>LOCALIDADE</b> <input type="checkbox"/>				<b>Campo do São Jorge &gt;&gt; LINHA KILIAN</b>			
JOGO	HORAS	CATEGORIA	CHAVE	CONFRONTO			
7	14:00	Aspirante	[A]	São Jorge • [B]		x	Bafana FC.
8	16:00	Livre	[Ú]	São Jorge		x	Bandeirantes
<b>PROGRAMAÇÃO DE JOGOS</b> <input type="checkbox"/> DATA/DIA >> 19 <input type="checkbox"/> 11 <input type="checkbox"/> 2022 << [SÁBADO]							
<b>LOCALIDADE</b> <input type="checkbox"/>				<b>Campo do Bandeirantes &gt;&gt; FAZENDA ZANDAVALLI</b>			
JOGO	HORAS	CATEGORIA	CHAVE	CONFRONTO			
9	14:00	Aspirante	[B]	Belgrano EC.		x	São Jorge • [C]
10	16:00	Aspirante	[B]	Bandeirantes • [B]		x	Grêmio Elisbão
<b>FOLGA</b> <input type="checkbox"/>		LIVRE <input type="checkbox"/> Chave [Ú] ASPIRANTE <input type="checkbox"/> Chave [A]		Sede Maciel Bandeirantes • [C]			

## 3ª > RODADA

<b>PROGRAMAÇÃO DE JOGOS</b> <input type="checkbox"/> DATA/DIA >> 26 <input type="checkbox"/> 11 <input type="checkbox"/> 2022 << [SÁBADO]							
<b>LOCALIDADE</b> <input type="checkbox"/>				<b>Campo do Bandeirantes &gt;&gt; FAZENDA ZANDAVALLI</b>			
JOGO	HORAS	CATEGORIA	CHAVE	CONFRONTO			
11	14:00	Aspirante	[A]	Bandeirantes • [B]		x	Belgrano EC.
12	16:00	Livre	[Ú]	Santa Rosa		x	São Jorge
<b>PROGRAMAÇÃO DE JOGOS</b> <input type="checkbox"/> DATA/DIA >> 26 <input type="checkbox"/> 11 <input type="checkbox"/> 2022 << [SÁBADO]							
<b>LOCALIDADE</b> <input type="checkbox"/>				<b>Campo da Associação Dos Veteranos &gt;&gt; GUATAMBU</b>			
JOGO	HORAS	CATEGORIA	CHAVE	CONFRONTO			
13	14:00	Aspirante	[A]	Grêmio Elisbão		x	São Jorge • [C]
14	16:00	Livre	[Ú]	Meninos da Vila		x	Sede Maciel
<b>PROGRAMAÇÃO DE JOGOS</b> <input type="checkbox"/> DATA/DIA >> 26 <input type="checkbox"/> 11 <input type="checkbox"/> 2022 << [SÁBADO]							
<b>LOCALIDADE</b> <input type="checkbox"/>				<b>Campo do São Jorge &gt;&gt; LINHA KILIAN</b>			
JOGO	HORAS	CATEGORIA	CHAVE	CONFRONTO			
15	14:00	Aspirante	[B]	Bandeirantes • [C]		x	Bafana FC.
16	16:00	Aspirante	[B]	São Jorge • [B]		x	Nacional FC. • Álcoobola
<b>FOLGA</b> <input type="checkbox"/>		LIVRE <input type="checkbox"/> Chave [Ú] ASPIRANTE <input type="checkbox"/> Chave [A]		Bandeirantes Nicolini EC.			

# REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU - EDIÇÃO 2022

## 4ª > RODADA

<b>PROGRAMAÇÃO DE JOGOS</b> <input type="checkbox"/> <b>DATA/DIA</b> >> 03 <input type="checkbox"/> 12 <input type="checkbox"/> 2022 << [SÁBADO]								
<b>LOCALIDADE</b> <input type="checkbox"/>				<b>Campo do Bandeirantes &gt;&gt; FAZENDA ZANDAVALLI</b>				
JOGO	HORAS	CATEGORIA	CHAVE	CONFRONTO				
17	14:00	Aspirante	[A]	Bandeirantes • [C]		x		Nacional FC. • Álcoobola
18	16:00	Livre	[Ú]	Bandeirantes		x		Sede Maciel
<b>PROGRAMAÇÃO DE JOGOS</b> <input type="checkbox"/> <b>DATA/DIA</b> >> 03 <input type="checkbox"/> 12 <input type="checkbox"/> 2022 << [SÁBADO]								
<b>LOCALIDADE</b> <input type="checkbox"/>				<b>Campo do São Jorge &gt;&gt; LINHA KILIAN</b>				
JOGO	HORAS	CATEGORIA	CHAVE	CONFRONTO				
19	14:00	Aspirante	[A]	São Jorge • [B]		x		Nicolini EC.
20	16:00	Livre	[Ú]	São Jorge		x		Meninos da Vila
<b>FOLGA</b> <input type="checkbox"/>		LIVRE <input type="checkbox"/> Chave [Ú] ASPIRANTE <input type="checkbox"/> Chave [A] ASPIRANTE <input type="checkbox"/> Chave [B]		Santa Rosa Bafana FC. Bandeirantes • [B] <input type="checkbox"/> Belgrano FC. <input type="checkbox"/> Grêmio Elisbão <input type="checkbox"/> São Jorge • [C]				

## 5ª > RODADA

<b>PROGRAMAÇÃO DE JOGOS</b> <input type="checkbox"/> <b>DATA/DIA</b> >> 10 <input type="checkbox"/> 12 <input type="checkbox"/> 2022 << [SÁBADO]								
<b>LOCALIDADE</b> <input type="checkbox"/>				<b>Campo do Bandeirantes &gt;&gt; FAZENDA ZANDAVALLI</b>				
JOGO	HORAS	CATEGORIA	CHAVE	CONFRONTO				
21	14:00	Aspirante	[A]	Bandeirantes • [C]		x		São Jorge • [B]
22	16:00	Livre	[Ú]	Santa Rosa		x		Bandeirantes
<b>PROGRAMAÇÃO DE JOGOS</b> <input type="checkbox"/> <b>DATA/DIA</b> >> 10 <input type="checkbox"/> 12 <input type="checkbox"/> 2022 << [SÁBADO]								
<b>LOCALIDADE</b> <input type="checkbox"/>				<b>Campo do São Jorge &gt;&gt; LINHA KILIAN</b>				
JOGO	HORAS	CATEGORIA	CHAVE	CONFRONTO				
23	14:00	Aspirante	[A]	São Jorge • [C]		x		Bandeirantes • [B]
24	16:00	Livre	[Ú]	Sede Maciel		x		São Jorge
<b>PROGRAMAÇÃO DE JOGOS</b> <input type="checkbox"/> <b>DATA/DIA</b> >> 10 <input type="checkbox"/> 12 <input type="checkbox"/> 2022 << [SÁBADO]								
<b>LOCALIDADE</b> <input type="checkbox"/>				<b>Campo da Associação Dos Veteranos &gt;&gt; GUATAMBU</b>				
JOGO	HORAS	CATEGORIA	CHAVE	CONFRONTO				
25	14:00	Aspirante	[B]	Nicolini EC.		x		Bafana FC.
26	16:00	Aspirante	[B]	Grêmio Elisbão		x		Belgrano FC.
<b>FOLGA</b> <input type="checkbox"/>		LIVRE <input type="checkbox"/> Chave [Ú] ASPIRANTE <input type="checkbox"/> Chave [A]		Meninos da Vila Nacional FC. • Álcoobola				

# REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL DE CAMPO GUATAMBU - EDIÇÃO 2022

## QUARTAS - DE - FINAL

PROGRAMAÇÃO DE JOGOS <input type="checkbox"/> DATA/DIA >> 17 <input type="checkbox"/> 12 <input type="checkbox"/> 2022 << [SÁBADO]							
LOCALIDADE <input type="checkbox"/> Campo >> Melhor 2º colocado da Primeira Fase > ASPIRANTE							
JOGO	HORAS	CATEGORIA	CHAVE	CONFRONTO			
27	00:00	Aspirante	[C]	2º colocado chave [A]		x	3º colocado chave [B]
28	00:00	Aspirante	[D]	2º colocado chave [B]		x	3º colocado chave [A]

## SEMIFINAIS

PROGRAMAÇÃO DE JOGOS <input type="checkbox"/> DATA/DIA >> 07 <input type="checkbox"/> 01 <input type="checkbox"/> 2023 << [SÁBADO]							
LOCALIDADE <input type="checkbox"/> Campo >> 1º colocado da Primeira Fase > LIVRE							
JOGO	HORAS	CATEGORIA	CHAVE	CONFRONTO			
29	14:00	Aspirante	Semi. 1	1º colocado chave [A]		x	Vencedor da chave [D]
31		Aspirante	Semi. 2	1º colocada chave [B]		x	Vencedor da chave [C]
30	16:00	Livre	Semi. 1	1º colocado chave [Ú]		x	4º colocado chave [Ú]

  

PROGRAMAÇÃO DE JOGOS <input type="checkbox"/> DATA/DIA >> 07 <input type="checkbox"/> 01 <input type="checkbox"/> 2023 << [SÁBADO]							
LOCALIDADE <input type="checkbox"/> Campo >> 2º colocado da Primeira Fase > LIVRE							
JOGO	HORAS	CATEGORIA	CHAVE	CONFRONTO			
31	14:00	Aspirante	Semi. 2	1º colocado chave [B]		x	Vencedor da chave [C]
29		Aspirante	Semi. 1	1º colocada chave [A]		x	Vencedor da chave [D]
32	16:00	Livre	Semi. 2	2º colocado chave [Ú]		x	3º colocado chave [Ú]

## FINAIS

PROGRAMAÇÃO DE JOGOS <input type="checkbox"/> DATA/DIA >> 14 <input type="checkbox"/> 01 <input type="checkbox"/> 2023 << [SÁBADO]							
LOCALIDADE <input type="checkbox"/> Campo >> 1º colocado da Classificação Geral > LIVRE							
JOGO	HORAS	CATEGORIA	CHAVE	CONFRONTO			
33	14:00	Aspirante	Final	Vencedor Semifinal [1]		x	Vencedor Semifinal [2]
34	16:00	Livre	Final	Vencedor Semifinal [1]		x	Vencedor Semifinal [2]

GUATAMBU-SC, 31 DE OUTUBRO DE 2022